



Czeladź, 29.03.2022 r.

## Informacja prasowa

### **Baked Games zapowiada nowy tytuł Ready for Riot**

**Baked Games, notowany na New Connect producent i wydawca gier mobilnych i PC z Grupy PlayWay, ogłosił nowy projekt - *Ready For Riot*. W symulatorze akcji gracz wcieli się w rolę członka policji amerykańskiego więzienia i podejmie próbę odzyskania obiektu. Tytuł dostępny będzie na platformach PC. Od stycznia br. w *Prison Simulator*, flagowym projekcie Baked Games, gracze mają do dyspozycji nowe funkcjonalności.**

*- Na Steam udostępniliśmy kartę naszego nowego projektu Ready For Riot. Produkcja ta jest kontynuacją rozwoju naszego portfolio wydawniczego, osadzonego w więziennym klimacie. Fabuła rozgrywki toczy się w amerykańskich więzieniach. Gracz, kontrolując członków policyjnej grupy szturmowej, podejmie próbę, aby odzyskać obiekty. Ready For Riot dostępny będzie w pięciu wersjach językowych: polskiej, angielskiej, francuskiej, włoskiej oraz niemieckiej. Liczymy, że tytuł spodoba się graczom i podobnie jak nasz flagowy projekt Prison Simulator odniesie sukces na rynku globalnym. Premiera uzależniona jest od zainteresowania graczy, jeżeli będzie ono duże będziemy bliżej ustanowienia daty wydania gry – mówi Przemysław Bieniek, prezes zarządu Baked Games.*

Gra *Ready for Riot* dostępna będzie w dwóch trybach – single player oraz możliwa kooperacja do 4 graczy. Sukces graczy zależeć będzie od wzajemnej pomocy w misjach kooperacyjnych przeciwko więźniom sterowanym przez komputer. Do ich dyspozycji oddana zostanie broń palna która umożliwi im ratowanie zakładników i odzyskiwanie więźniów.

Baked Games pełni rolę producenta oraz razem z PlayWay jest współwydawcą *Ready for Riot*.

W styczniu br. baked Games dodała do swojego flagowego projektu *Prison Simulator* najnowszą aktualizację.

*- Usatysfakcjonowanie i zadowolenie graczy traktujemy priorytetowo. Chcąc sprostać ich oczekiwaniom i jeszcze bardziej rozbudzić ich emocje, na początku br. dodaliśmy do Prison Simulator nowości, takie jak m.in. rutyny nocy patrol, pokój TV, pralnia, bronie karabin i strzelba oraz nowe zachowania więźniów. Liczba pobrań, wynosząca aktualnie 100 tys., potwierdza utrzymujące się zainteresowanie naszym flagowym projektem. Jednocześnie, chcąc dotrzeć do jeszcze większej liczby graczy, przygotowaliśmy na początku br. wersję gry pod Steam deck. Naszym celem w perspektywie długofalowej jest udostępnienie tytułu również na konsolach Sony i Microsoft oraz platformach VR – dodaje Przemysław Bieniek.*

*Prison Simulator* dostępny jest na platformie Steam od 4 listopada ub.r. Sprzedaż tytułu w ciągu 72 godzin od premiery wyniosła 21,5 tys. egzemplarzy. Gra uplasowała się także na 11. miejscu w klasyfikacji sprzedaży Steam Global Bestseller.

Tytuł powstał we współpracy z pracownikami zakładów karnych z USA. Jego fabuła *Simulator* toczy się w fikcyjnym więzieniu w stanie Nebraska w USA. Zadaniem gracza, który wciela się w rolę strażnika więziennego, jest pilnowanie porządku i rozwijanie więzienia. Uczestnik rozgrywki, pełniąc służbę, staje przed licznymi wyborami moralnymi.

Baked Games pracuje obecnie nad kilkoma preprodukcjami. Spółka od 7 września 2021 roku notowana jest na rynku NewConnect.

#### **Kontakt dla mediów:**

Mirela Chudala  
Chairman of Supervisory Board  
[mirelach@bakedgames.pl](mailto:mirelach@bakedgames.pl)

#### **O Baked Games:**

Our team has 10 members. Graphic designers, programmers, animator, and level designer - it's us. Video games and board games have been our passion for many years. We have university education about new technologies and advanced programming. In Baked Games we bake games with not only a good gameplay and excellent plot, but also with advanced graphics. Our three main rules: code - visuals - story. We want to make our games remembered for a long time.