



Czeladź, 28.04.2022 r.

Informacja prasowa

Baked Games pracuje nad nowym tytułem: *Plow the Snow*

Baked Games, należąca do Grupy PlayWay, notowana na giełdzie New Connect spółka zajmująca się produkcją i wydawaniem gier na PC pracuje nad nowym tytułem: *Plow the Snow*. Gra będzie toczyć się w post-apo-SNOW-kaliptycznych Stanach Zjednoczonych, w których Wielka Zimieć ogarnęła już wszystkie stany SNOW-Ameryki. Zostało tylko jedno miasto SNOW Angeles. I wciąż walczy.

W symulatorze akcji gracz wcieli się w rolę sprzątacza ulic, który w swojej niezawodnej maszynie - quadzie lub innym pojeździe czterokołowym - walczy z zimą i Wielką Zimiecią o przetrwanie i przyszłość SNOW Angeles.

*" W *Plow the Snow* gracz, sam lub w 4-osobowym zespole, wytrwale oczyszcza ze śniegu ulice, parki, cmentarze, lunaparki i inne części miasta, żeby zostać Bohaterem Miasta. Gra będzie dostępna w pięciu wersjach językowych: polskiej, angielskiej, francuskiej, niemieckiej oraz uproszczonej chińskiej i liczymy, że ten tytuł także spodoba się graczom oraz odniesie sukces, tak jak inne nasze popularne produkcje. Karta *Plow the Snow* jest już dostępna na Steam, ale premiera gry uzależniona jest od zainteresowania graczy. Jeśli będzie ono duże, postaramy się przyspieszyć moment wydania gry"* zdradza Przemysław Bieniek, Prezes Zarządu Baked Games.

Gra *Plow the Snow*, podobnie jak inne symulatory stworzone przez Baked Games, dostępna będzie w dwóch trybach: single player oraz kooperacji 4 graczy. Sukces graczy zależeć będzie od współdziałania członków zespołu, którzy będą odkrywać różne środowiska, czyścić kolejne mapy i oczywiście zdobywać nagrody. Jednak ich podstawowym celem będzie wykorzenie zimy ze SNOW Angeles raz na zawsze.

Gracze będą mieć do dyspozycji maszynę, które co prawda nie są przeznaczone do walki ze śniegiem, ale będą mogły zostać odpowiednio zmodyfikowane. A po zatankowaniu pozwolą stawić czoła Wielkiej Zimieci. A może nawet docenić piękno żywiołu.

Producentem gry jest Baked Games, a jej wprowadzanie na rynek wspiera, jak zwykle, Grupa PlayWay.

Baked Games pracuje obecnie nad kilkoma preprodukcjami. Spółka od 7 września 2021 roku jest notowana na rynku NewConnect.

Kontakt dla mediów:

Mirela Chudala
Chairman of Supervisory Board
mirelach@bakedgames.pl

O Baked Games:

Baked Games jest młodym, prężnym studium gamingowym zatrudniającym 11 osób: grafików, programistów, animatorów, level designerów oraz specjalistów od wideo. Cały zespół łączy pasję do gier wideo i planszówek z gruntowną znajomością nowych technologii i zaawansowanych technik programowania tworząc gry *od gamerów dla gamerów*.

Flagowym projektem Baked Games jest *Prison Simulator*, gra, która powstała we współpracy z pracownikami zakładów karnych z USA i toczy się w fikcyjnym więzieniu w stanie Nebraska w USA. Zadaniem gracza, który wciela się w rolę strażnika więziennego, jest pilnowanie porządku i rozwijanie więzienia, a także podejmowanie decyzji, które wiążą się z licznymi dylematami moralnymi.

Prison Simulator dostępny jest na platformie Steam od 4 listopada ubiegłego roku. Sprzedaż tytułu w ciągu 72 godzin od premiery wyniosła 21,5 tys. egzemplarzy, a gra uplasowała się na 11. miejscu w klasyfikacji sprzedaży Steam Global Bestseller.